EDICIÓN: 16/11/2019

CONTACT CENTER

Edificio de Atención al Estudiante, 1er. Nivel, Condominio Centro Roosevelt, 55 Av. Sur, entre Alameda Roosevelt y Av. Olímpica, San Salvador.

contactcenter@ufg.edu.sv
nuevo_ingresoufg
2209-2834
7554-1471

CENTRO REGIONAL DE OCCIDENTE

Final 9a. Calle Poniente entre 18 y 20 Av. Sur, Santa Ana.


registrocro@ufg.edu.sv


2447-3403 | 2441-2927






















PERFIL DEL PROFESIONAL

DESCRIPCIÓN

La Ingeniería en Ciencias de la Computación forma profesionales especialistas en informática que pueden automatizar procesos requeridos por organizaciones públicas y privadas. Será capaz de proponer, diseñar, gestionar e implementar soluciones a problemas de tecnología informática, integrando elementos de hardware, software, servidores y redes en la construcción de las soluciones propuestas y aplicando los avances de las tecnologías de la información y las comunicaciones.

OBJETIVOS

- Preparar profesionales especialistas con los conocimientos informáticos que les permitan automatizar procesos, así como con las habilidades para diseñar e implementar redes computacionales.

- Formar profesionales con sólidos conocimientos de emprendimiento, científicos, tecnológicos y de compromiso social.

PERFIL DE INGRESO

CONOCIMIENTOS

- Conocimientos básicos de matemáticas, física, química y lógica.

HABILIDADES

- Capacidad de observación y de análisis
- Resolución de problemas matemáticos
- Manejo de Ofimática
- Creatividad

ACTITUDES

- Preferencia por las asignaturas de ciencias
- Propositivo en la solución a problemas concretos
- Tenacidad
- Compromiso ético-social
- Ser positivo para adquirir nuevos conocimientos y realizar innovaciones
- Iniciativa, disposición, dedicación al estudio intensivo

PERFIL DE EGRESO

El ingeniero en Ciencias de la Computación será un profesional competente, innovador, emprendedor y ético; capaz de proponer, diseñar, gestionar e implementar soluciones a problemas de tecnología informática, integrando elementos de hardware, software, servidores y redes en la construcción de las soluciones propuestas y aplicando los avances de las tecnologías de la información y las comunicaciones que conlleven a una mejora en los procesos empresariales, considerando sus impactos en el medio ambiente, para la obtención de bienes y servicios con criterios sostenibles.

PUESTOS A DESEMPEÑAR

- Analista de Sistemas
- Programador Senior
- Gerente de Informática
- Consultor en Informática
- Administrador de Redes de Computadoras
- Auditor de Sistemas Informáticos
- Administrador de Base de Datos
- Administrador de Hardware y Software
- Administrador de Servidores Web

PLAN 2020 CÓD. 010302

INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

CICLO	n.°	CÓDIGO	ASIGNATURA	UV	PRERREQUISITO
I	1	ATEO	Aplicación de Tecnología Informática	4	Bachiller
	2	CIFO	Gestión de la Cultura y de la Información	4	Bachiller
	3	AIDO	Análisis e Interpretación de Datos	4	Bachiller
	4	DLIO	Desarrollo de Liderazgo, Emprendimiento e Innovación	4	Bachiller
	5	EGCO	Actuación Ética y Gestión de la Calidad	4	Bachiller
II	6	ANIO	Analizando los Entornos Innovadores	4	Aplicación de Tecnología Informática + Desarrollo de Liderazgo, Emprendimiento e Innovación
	7	MBDO	Instalación y Configuración de Sistemas Manejadores de Bases de Datos	4	Aplicación de Tecnología Informática
	8	CMOO	Comunicación Oral y Escrita en Español	4	Bachiller
	9	DPMO	Desarrollo del Pensamiento Matemático Básico	4	Bachiller
	10	CBIO	Comunicación Oral y Escrita Básica en Inglés	4	Bachiller
III	11	PLTO	Proponiendo la Innovación Tecnológica	4	Analizando los Entornos Innovadores
	12	DWHO	Analizando Necesidades de Almacenamiento de Datos	4	Análisis e Interpretación de Datos + Instalación y Configuración de Sistemas Manejadores de Bases de Datos
	13	RSIO	Configuración de Redes de Datos y Seguridad Informática	4	Aplicación de Tecnología Informática
	14	DPVO	Desarrollo del Pensamiento Matemático Avanzado	4	Desarrollo del Pensamiento Matemático Básico
	15	DLPO	Desarrollo de la Lógica de Programación	4	Aplicación de Tecnología Informática
IV	16	PHEO	Planteamiento de las Hipótesis Experimentales de Prototipos	4	Proponiendo la Innovación Tecnológica
	17	DBFO	Diseñando Estrategias para la Eficiencia de Bases de Datos	4	Analizando Necesidades de Almacenamiento de Datos
	18	ANFO	Analizando Necesidades de Infraestructura Redes	4	Análisis e Interpretación de Datos + Configuración de Redes de Datos y Seguridad Informática
	19	PNIO	Planificación de Proyectos Informáticos	4	Aplicación de Tecnología Informática
	20	AMPO	Aplicación de Modelos de Programación y Estructura de Datos	4	Desarrollo de la Lógica de Programación
V	21	IPXO	Implementación de Prototipos Experimentales	4	Planteamiento de las Hipótesis Experimentales de Prototipos
	22	RBKO	Diseñando Estrategias para la Recuperación y Migración de Base de Datos	4	Diseñando Estrategias para la Eficiencia de Bases de Datos
	23	DFRO	Diseñando Estrategias para la Eficiencia de Redes	4	Analizando Necesidades de Infraestructura Redes
	24	SPIO	Seguimiento de Proyectos Informáticos	4	Planificación de Proyectos Informáticos
	25	ANPO	Analizando Necesidades de Lenguajes de Programación	4	Aplicación de Modelos de Programación y Estructura de Datos
VI	26	EPPO	Elaboración de Propuesta de Proyecto	4	Implementación de Prototipos Experimentales
	27	ICDO	Gestión de Indicadores de Rendimiento, Calidad y Seguridad de Base de Datos	4	Diseñando Estrategias para la Recuperación y Migración de Base de Datos
	28	DMDO	Diseñando Estrategias Migración de Dispositivos de Redes	4	Diseñando Estrategias para la Eficiencia de Redes
	29	GEEO	Gestión Estratégica de Emprendimientos y Negocios	4	Desarrollo de Liderazgo, Emprendimiento e Innovación
	30	PLNO	Proposición de Lenguajes de Programación para Negocios	4	Analizando Necesidades de Lenguajes de Programación
VII	31	PFPO	Presentación Efectiva de Proyectos	4	Elaboración de Propuesta de Proyecto
	32	IFSO	Analizando Necesidades de Infraestructura de Servidores	4	Analizando Necesidades de Almacenamiento de Datos + Analizando Necesidades de Infraestructura Redes
	33	ICSO	Gestión de Indicadores de Rendimiento, Calidad y Seguridad de Redes	4	Diseñando Estrategias Migración de Dispositivos de Redes
	34	GEHO	Gestión Efectiva del Talento Humano	4	Gestión Estratégica de Emprendimientos y Negocios
	35	LPPO	Implementación de Lenguajes de Programación para Negocios	4	Proposición de Lenguajes de Programación para Negocios
VIII	36	AHSO	Analizando las Necesidades de Hardware y Software	4	Analizando Necesidades de Infraestructura Redes
	37	EESO	Diseñando Estrategias para la Eficiencia de Servidores	4	Analizando Necesidades de Infraestructura de Servidores
	38	NMSO	Analizando Necesidades de Metodologías de Desarrollo de Software para Negocios	4	Análisis e Interpretación de Datos + Aplicación de Modelos de Programación y Estructura de Datos
	39	DFIO	Definiendo el Poyecto de Investigación	4	Implementación de Prototipos Experimentales + Seguimiento de Proyectos Informáticos
IX	40	GSSO	Gestión de Soporte Informático	4	Analizando las Necesidades de Hardware y Software
	41	DRMO	Diseñando Estrategias para la Recuperación y Migración de Servidores	4	Diseñando Estrategias para la Eficiencia de Servidores
	42	AMSO	Adecuación de Metodologías de Desarrollo de Software para Negocios	4	Analizando Necesidades de Metodologías de Desarrollo de Software para Negocios
	43	ELIO	Elaborando el Ámbito de Investigación	4	Definiendo el Proyecto de Investigación
X	44	GTSO	Gestión Estratégica del Soporte Informático	4	Gestión de Soporte Informático
	45	GIRO	Gestión de Indicadores de Rendimiento, Calidad y Seguridad de Servidores	4	Diseñando Estrategias para la Recuperación y Migración de Servidores
	46	IMNO	Implementación de Metodologías de Desarrollo de Software para Negocios	4	Adecuación de Metodologías de Desarrollo de Software para Negocios
	47	DCIO	Desarrollo de la Investigación Científica	4	Elaborando el Ámbito de Investigación
TOTALES				188	

REFERENCIAS: UV=UNIDADES VALORATIVAS